СЦЕНАРІЙ ПОВЕДІНКИ «PLAYING»

1. Програма пропонує вибрати кількість гравців (від одного до трьох ботів).
2. Програма здає карти гравцям і визначається козир.
3. Програма дає право на перший хід тому, у кого найменший козир.
4. Програмою передбачається, що Боти або Гравець можуть забрати карту / карти або відбитися, або підкинути карти(**или он говорил, что нам не нужно подкидівать карты**), взяти карти з колоди, зробити хід.
5. Програмою перевіряється правильність ходу гравця.
6. Програма визначає "дурня" і зберігає результати користувача.
7. Програма дає можливість завершити гру у будь-який момент.
8. Після завершення гри програма надає доступ знову до сценаріїв:

* Play – почати/завантажити гру
* Personal info – інформація користувача, статистика
* Settings – налаштування гри
* Rules – правила гри
* Log out – вихід з профілю поточного користувача